AAOT Pedagogy

1. 請明白告知學生您的英文名字，方便學生稱呼您teacher或您的英文名，

請勿讓學生用中文 “老師” 稱呼您。

學生可自行決定用中文或英文名來顯示在JoinNet發言區。

1. 教學進行時，請用JoinNet指揮棒“拉框”的方式，而不是只是用“點”的方式，

框出您要講述的單字或圖片，以便學生馬上知道您在講哪裡。

1. 如果要帶入之前學生學過的單字來做複習，

請務必用JoinNet打字在白板上，以便學生知道您在講哪個字。

1. 如果需要額外補充新單字或句子，

請務必用JoinNet打字在白板上，以便學生知道您在講什麼。

1. 遊戲進行前，請清楚地說明遊戲規則，

包含：用數字或顏色指定學生寫字、畫圖的位置或負責的題數、遊戲需在幾秒內完成、

完成的學生要大聲唸出done或在JoinNet打字區打OK等。

1. 遊戲進行前，請盡量同步指定多位學生一起做練習，

讓每位學生在一小時內都有機會參與練習。

1. 如發現有學生沒有參與練習，

例如：嘴巴沒開口跟著唸、眼睛也沒看白板或指定的學生作答的顏色沒出現等，

請單獨開啟一對一/一對二的發言權引導學生。

1. 如果學生忘記學過的規則或您教過的內容，請耐心用他們比較有印象的單字或範例單字舉例。

(例如：check這個單字的ch怎麼唸? 誰記得chair怎麼唸嗎? ch-ai-r, chair. 那ch的聲音是?)

1. WCS作業/測驗練習，請教師用JoinNet遠距操控確定每位學生會登入作答。
2. AAOT課程無須以全英文進行，但請教師用英文唸教材裡的單字/句子以及用先英文後中文給予經常重複的指令(如下) ，製造基本的一小時英語聽力環境：

(問候學生)

**Teacher: How are you today?**

Student:Good/OK/Not good

(隨時預備學生專心上課)

**Teacher: Are you ready?**

Student: Ready/Not ready

(了解學生完成的進度)

**Teacher: Are you done?**

Student: Done/ Not yet

(要求學生選顏色作答)

**Teacher: Choose a color.**

Student A: Blue! Student B: Yellow! Student C: Gray!

(指定學生數字及白板上的作答位置)

**Teacher: Follow your number. Student A- number 1, student B- number 2, student C- number 3…**